

# Kryptanalyse Teil II

Alexander May

Fakultät für Mathematik  
Ruhr-Universität Bochum

Wintersemester 2010/11

# Pollards $p - 1$ Methode

## Szenario:

- Sei  $N = pq$  und  $p - 1$  zerfalle in kleine Primfaktoren,  $q - 1$  nicht.
- D.h. es existieren Schranken  $B_1, B_2$  moderater Größe, so dass
$$p - 1 = \prod_i p_i^{e_i} \text{ mit } p_i \leq B_1 \text{ und } p_i^{e_i} \leq B_2.$$
- Für jedes  $a \in \mathbb{Z}_N^*$  und jedes Vielfache  $k$  von  $p - 1$  gilt
$$a^k = 1 \pmod{p}.$$
- Falls  $a^k \neq q$ , dann erhalten wir  $\text{ggT}(N, a^k - 1) = p$ .

## Algorithmus Pollards $p - 1$ -Methode

EINGABE:  $N = pq$  mit  $p, q$  gleicher Bitgröße.

- 1 Wähle Schranken  $B_1, B_2 \in \mathbb{N}$  mit  $B_2 = 2\sqrt{N}$ . Wähle  $a \in_R \mathbb{Z}_N^*$ .
- 2 Für alle Primzahlen  $p_i \leq B_1$  berechne  $a := a^{p_i^{e_i}} \pmod{N}$ , so dass  $e_i$  maximal ist mit  $p_i^{e_i} \leq B_2$ .
- 3 Falls  $\text{ggT}(a^k - 1, N) \notin \{1, N\}$ , Ausgabe des ggTs.

AUSGABE:  $p, q = \frac{N}{p}$  oder *Kein Faktor gefunden*.

# Korrektheit der $p - 1$ -Methode

## Satz Korrektheit der $p - 1$ -Methode

Sei  $N = pq$  und  $B_1, B_2 \in \mathbb{N}$ , so dass  $p - 1$   $B_1$ -glatt ist mit Primpotenzen beschränkt durch  $B_2$ ,  $q - 1$  jedoch nicht  $B_1$ -glatt ist. Dann berechnet die  $p - 1$  Methode  $p$  in Zeit  $\mathcal{O}(B_1 \log^3 N)$  mit Erfolgsws mind.  $1 - \frac{1}{B_1}$ .

### Beweis:

- Wir definieren  $k := \prod_{\text{Primzahlen } p_i \leq B_1} p_i^{e_i}$ .
- Da  $q - 1$  nicht  $B_1$ -glatt, existiert ein Primfaktor  $r \mid q - 1$  mit  $r > B_1$ .
- Falls  $r \mid \text{ord}_{\mathbb{Z}_q^*}(a)$ , so gilt  $\text{ord}_{\mathbb{Z}_q^*}(a) \nmid k$  und damit  $a^k \neq 1 \pmod q$ .
- Andererseits ist  $k$  aber ein Vielfaches von  $p - 1$ .
- Daher gilt  $a^k = 1 \pmod p$  und es folgt  $\text{ggT}(a^k, N) = p$ .
- Bleibt zu zeigen, dass  $r \mid \text{ord}_{\mathbb{Z}_q^*}(a)$  mit hoher Ws für  $a \in_R \mathbb{Z}_N^*$ .
- Da  $\mathbb{Z}_q^*$  zyklisch, gilt  $\mathbb{Z}_q^* = \{\alpha^1, \dots, \alpha^{q-1}\}$  für einen Generator  $\alpha$ .
- D.h.  $(a \pmod q) = \alpha^i$  für ein  $i \in_R [q - 1]$  und  $\alpha^i$  besitzt

$$\text{ord}_{\mathbb{Z}_q^*}(\alpha^i) = \frac{q-1}{\text{ggT}(i, q-1)}. \quad (\text{Übung})$$

# Korrektheit der $p - 1$ -Methode

**Beweis:** (Fortsetzung)

- Falls  $i$  Vielfaches von  $r$  ist, so wird Faktor  $r$  in  $\text{ord}_{\mathbb{Z}_q^*}(\alpha^i)$  eliminiert.
- Dies geschieht mit Ws  $\frac{1}{r}$ . D.h.  $r$  verbleibt in  $\text{ord}_{\mathbb{Z}_q^*}(\alpha^i)$  mit Ws
$$1 - \frac{1}{r} > 1 - \frac{1}{B_1}.$$
- **Laufzeit:** Es gibt sicherlich höchstens  $B_1$  Primzahlen  $\leq B_1$ .
- Wegen  $p_i^{e_i} = \mathcal{O}(B_2) = \mathcal{O}(\log N)$ , kann  $a^{p_i^{e_i}} \bmod N$  in jeder Iteration von Schritt 2 in Zeit  $\mathcal{O}(\log^3 N)$  berechnet werden.
- Damit benötigen wir für  $a^k - 1 \bmod N$  Gesamtzeit  $\mathcal{O}(B_1 \log^3 N)$ .

**Problem** der  $p - 1$ -Methode

- Erfolgsws und Laufzeit sind abhängig von der Ordnung von  $\mathbb{Z}_p^*$ .
- Falls  $\frac{p-1}{2}$  prim ist, so benötigen wir  $B_1 \approx p$ .
- D.h. in diesem Fall ist die Laufzeit nicht besser als Brute-Force.
- **Ausweg:** Bei elliptischen Kurven  $E$  variiert die Ordnung von  $E \bmod p$  in einem großen Intervall, in dem glatte Zahlen liegen.

# Elliptische Kurven

## Definition Elliptische Kurve

Sei  $p \neq 2, 3$  prim,  $f(x) = x^3 + ax + b \in \mathbb{Z}_p[x]$ ,  $4a^3 + 27b^2 \neq 0 \pmod{p}$ .  
Wir definieren für  $f(x)$  eine *elliptische Kurve*  $E$  als

$$\{(x, y) \in \mathbb{Z}_p \mid y^2 = x^3 + ax + b\} \cup \{\mathbf{O}\},$$

wobei  $\mathbf{O}$  der Punkt im Unendlichen heißt.

## Anmerkungen:

- Die Bedingung  $4a^3 + 27b^2$  ist äquivalent zu der Forderung, dass  $f(x)$  in  $\mathbb{Z}_p^*$  keine mehrfachen Nullstellen besitzt. (Übung)
- Für jeden Punkt  $P = (x, y)$  auf  $E$  liegt auch  $(x, -y)$  auf  $E$ .
- Wir definieren  $-P = (x, -y)$ .
- Für  $P = \mathbf{O}$  definieren wir  $-P = \mathbf{O}$  und  $P + Q = Q$  für alle  $Q$  auf  $E$ .

# Addition von Punkten

## Algorithmus Addition von Punkten auf $E$

EINGABE:  $P = (x_1, y_1)$ ,  $Q = (x_2, y_2)$  auf  $E$  mit  $P, Q \neq \mathbf{O}$

① Falls  $x_1 = x_2$  und  $y_1 = -y_2$ , Ausgabe  $\mathbf{O}$ .

② Setze  $\alpha := \begin{cases} \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} & \text{für } x_1 \neq x_2 \\ \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} & \text{für } x_1 = x_2 \end{cases}$ . Setze  $\beta = y_1 - \alpha x_1$ .

③ Berechne  $x_3 = \alpha^2 - x_1 - x_2$  und  $y_3 = -(\alpha x_3 + \beta)$ .

AUSGABE:  $P + Q = (x_3, y_3)$

## Anmerkungen:

- Sei  $P \neq Q$ . Wir betrachten die Gerade  $G$  durch  $P, Q$ .
- Falls  $Q = -P$ , so liegt  $G$  parallel zur  $y$ -Achse. Wir definieren

$$P + (-P) = \mathbf{O}.$$

- Sonst ist  $G$  definiert durch  $y = \alpha x + \beta$  mit Steigung  $\alpha = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ .
- Für  $P = Q$  besitzt die Tangente im Punkt  $P$  Steigung  $\alpha = \frac{3x_1^2 + a}{2y_1}$ .

# Addition von Punkten

## Lemma Addition von Punkten auf $E$

Seien  $P, Q$  auf  $E$  mit  $P \neq -Q$ . Dann schneidet die Gerade durch  $P, Q$  die Kurve  $E$  in einem dritten Punkt  $R$  mit  $-R := P + Q$ .

### Beweis:

- Wir zeigen nur  $P \neq Q$ . Der Beweis für  $P = Q$  folgt analog.
- Wie zuvor setzen wir  $P = (x_1, y_1)$ ,  $Q = (x_2, y_2)$  und  $R = (x_3, y_3)$ .
- Sei  $G$  die Gerade  $y = \alpha x + \beta$  durch  $P, Q$ . Dann gilt für  $i = 1, 2$

$$(\alpha x_i + \beta)^2 = x_i^3 + ax_i + b.$$

- $x_1, x_2$  sind damit Nullstellen des Polynoms  $g(x) = x^3 - \alpha^2 x + \dots$
- Das Polynom  $g(x)$  besitzt aber 3 verschiedene Nullstellen

$$g(x) = (x - x_1)(x - x_2)(x - x_3) = x^3 - (x_1 + x_2 + x_3)x^2 + \dots$$

- Durch Koeffizientenvergleich folgt  $x_1 + x_2 + x_3 = \alpha^2$ .
- Wir erhalten  $y_3 = \alpha x_3 + \beta$  und damit  $-R = (x_3, -y_3)$ .

# Eigenschaften der Addition auf $E$

## Korollar Effizienz der Addition

Sei  $E$  eine elliptische Kurve mit Punkten  $P, Q$ . Dann kann  $P + Q$  in Laufzeit  $\mathcal{O}(\log^2 p)$  berechnet werden.

- Wir benötigen nur Addition, Multiplikation und Division in  $\mathbb{Z}_p$ .

## Satz von Mordell

Jede elliptische Kurve  $E$  bildet mit der definierten Addition eine abelsche Gruppe.

### Beweis:

- Abgeschlossenheit:  $P + Q$  liefert wieder einen Punkt auf  $E$ .
- Neutrales Element ist der Punkt  $\mathbf{O}$ .
- Inverses von  $P \neq \mathbf{O}$  ist  $-P$  und  $-\mathbf{O} = \mathbf{O}$ .
- Abelsch: Berechnung von  $G$  unabhängig von Reihenfolge  $P, Q$ .
- Assoziativität kann durch Nachrechnen gezeigt werden.

# Gruppenordnung einer elliptischen Kurve

## Satz von Hasse

Sei  $E$  eine elliptische Kurve über  $\mathbb{F}_p$ . Dann gilt

$$|E| \leq p + 1 + t \text{ mit } |t| \leq 2\sqrt{p}.$$

**Anmerkungen:** (ohne Beweis)

- Sei  $x \in \mathbb{Z}_p$  und  $f(x) = x^3 + ax + b$ .
- Falls  $f(x)$  ein quadratischer Rest modulo  $p$  ist, dann existieren genau zwei Lösungen  $\pm y$  der Gleichung  $y^2 = f(x) \pmod{p}$ , d.h.  $(x, y)$  und  $(x, -y)$  liegen in  $E$ .
- Falls  $f(x)$  ein Nichtrest ist, besitzt  $E$  keinen Punkt der Form  $(x, \cdot)$ .
- Genau die Hälfte aller Elemente in  $\mathbb{Z}_p^*$  ist ein quadratischer Rest.
- Falls  $x \mapsto g(x)$  sich zufällig verhält auf  $\mathbb{Z}_p$ , erwarten wir  $\frac{p}{2} \cdot 2 = p$  Punkte. Hinzu kommt der Punkt  $\mathbf{O}$ , d.h.  $|E| \approx p + 1$ .
- Satz von Hasse:  $x \mapsto g(x)$  ist fast zufällig mit Fehler  $|t| \leq 2\sqrt{p}$ .

# Verteilung und Berechnung der Gruppenordnung

## Satz von Deuring

Sei  $p \neq 2, 3$  prim. Für jedes  $t \in \mathbb{Z}$ ,  $|t| \leq 2\sqrt{p}$  ist die Anzahl der elliptischen Kurven  $E$  modulo  $p$  mit  $|E| = p + 1 - t$  Punkten  $\Omega\left(\frac{p^{\frac{3}{2}}}{\log p}\right)$ .

### Anmerkungen: (ohne Beweis)

- Die Anzahl aller Kurven  $E$  modulo  $p$  beträgt  $p^2 - p$ . (Übung)
- Es gibt  $4\sqrt{p} + 1$  viele  $t \in \mathbb{Z}$  mit  $|t| \leq 2\sqrt{p}$ .
- D.h. für jedes feste  $t$  gibt es durchschnittlich  $\frac{p^2 - p}{4p + 1} = \Omega(p^{\frac{3}{2}})$  elliptische Kurven  $E$  mit Ordnung  $|E| = p + 1 + t$ .
- Satz von Deuring: Durchschnittsargument korrekt bis auf  $\log p$ .
- Sei  $E$  definiert mittels zufällig gewählter  $(a, b) \in \mathbb{Z}_p^2$ ,  $4a^3 \neq 27b^2$ .
- Dann ist  $|E|$  fast uniform verteilt in  $[p + 1 - 2\sqrt{p}, p + 1 + 2\sqrt{p}]$ .

## Satz von Schoof (1985)

Für  $E$  modulo  $p$  kann  $|E|$  in Zeit  $\mathcal{O}(\log^8 p)$  berechnet werden.

# Elliptische Kurven modulo $N$

## Definition Elliptische Kurve über $\mathbb{Z}_n$

Sei  $N \in \mathbb{N}$  mit

$\text{ggT}(6, N) = 1$ ,  $f(x) = x^3 + ax + b \in \mathbb{Z}_N[x]$  und  $4a^3 + 27b^2 \not\equiv 0 \pmod{N}$ .

Wir definieren für  $f(x)$  eine *elliptische Kurve  $E$  modulo  $N$*  als

$$\{(x, y) \in \mathbb{Z}_N \mid y^2 = x^3 + ax + b\} \cup \{\mathbf{O}\},$$

wobei  $\mathbf{O}$  der Punkt im Unendlichen heißt.

- **Vorsicht:** Die Punkte von  $E$  definieren mit der zuvor definierten Addition **keine** Gruppe.
- Bsp: Sei  $N = 55$  und  $E$  definiert durch  $f(x) = x^3 + 1$ .
- Dann liegt  $P = (10, 11)$  auf  $E$ .
- Die Berechnung von  $2P$  erfordert  $(2y)^{-1} = 22^{-1} \pmod{55}$ .
- Wegen  $\text{ggT}(22, 55) = 11$  existiert dieses Inverse in  $\mathbb{Z}_{55}$  nicht.
- D.h.  $E$  ist nicht abgeschlossen bezüglich der Addition.

# Addition von Punkten auf $E \bmod N$

## Algorithmus Addition von Punkten auf $E \bmod N$

EINGABE:  $P = (x_1, y_1)$ ,  $Q = (x_2, y_2)$  auf  $E$  mit  $P, Q \neq \mathbf{O}$

- 1 Falls  $x_1 = x_2$  und  $y_1 = -y_2$ , Ausgabe  $\mathbf{O}$ .
- 2 Berechne  $d = \text{ggT}(x_1 - x_2, N)$ . Falls  $d \notin \{1, N\}$ , Ausgabe  $d$ .
- 3 Falls  $x_1 = x_2$ ,  $d = \text{ggT}(y_1 + y_2, N)$ . Falls  $d > 1$ , Ausgabe  $d$ .
- 4 Setze  $\alpha := \begin{cases} \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} & \text{für } x_1 \neq x_2 \\ \frac{3x_1^2 + a}{y_1 + y_2} & \text{für } x_1 = x_2 \end{cases}$ . Setze  $\beta = y_1 - \alpha x_1$ .
- 5 Berechne  $x_3 = \alpha^2 - x_1 - x_2$  und  $y_3 = -(\alpha x_3 + \beta)$ .

AUSGABE:  $P + Q = (x_3, y_3)$  oder nicht-trivialer Teiler  $d$  von  $N$

# Addition verträglich mit zuvor definierter Addition

## Satz Verträglichkeit der Additionsdefinitionen

Sei  $P, Q$  auf  $E \bmod N$ , so dass nicht für genau einen Teiler  $p \mid N$  gilt  $P + Q = \mathbf{O}$  auf  $E \bmod p$ . Dann ist  $P + Q$  auf  $E \bmod N$  identisch mit der Addition auf  $E \bmod p$  und  $E \bmod q$  oder liefert einen Teiler von  $N$ .

### Beweis:

- Sei  $P = (x_1, y_1)$  und  $Q = (x_2, y_2)$ .
- **Fall 1:** Sei  $P + Q = \mathbf{O}$  auf  $E \bmod p$  und  $E \bmod q$ .
- Dann gilt  $\begin{cases} x_1 = x_2 \\ y_1 = -y_2 \end{cases} \pmod p$  und  $\pmod q$  und damit auch  $\pmod N$ .
- Es folgt  $P + Q = \mathbf{O}$  auf  $E \bmod p$  und  $E \bmod q$ .
- Unser Algorithmus berechnet analog  $P + Q = \mathbf{O}$  auf  $E \bmod N$ .

# Addition verträglich mit zuvor definierter Addition

## Beweis: (Fortsetzung)

- **Fall 2:** Sei  $P + Q \neq \mathbf{O}$  auf  $E \bmod p$  und  $E \bmod q$ .
- **Fall 2a:**  $x_1 \neq x_2 \bmod p$  und  $x_1 \neq x_2 \bmod q$ .
- Die Additionsformel ist identisch auf  $E \bmod p$  und  $E \bmod N$ .  
(analog für  $E \bmod q$  und  $E \bmod N$ )
- **Fall 2b:**  $\left| \begin{array}{l} x_1 = x_2 \quad \bmod p \\ y_1 \neq -y_2 \quad \bmod p \end{array} \right|$  und  $\left| \begin{array}{l} x_1 = x_2 \quad \bmod p \\ y_1 \neq -y_2 \quad \bmod p \end{array} \right|$ .
- Gleichung  $y^2 = x_1^3 + ax_1 + b$  besitzt  $\bmod p$  Lösungen  $y_1 \neq -y_2$ .
- Da wir genau 2 Lösungen  $\pm y \bmod p$  erhalten, gilt  $y_1 = y_2 \bmod p$ .
- Es folgt  $y_1 + y_2 = 2y_1 \bmod p$ , d.h. die Additionsformel ist identisch.  
(analog modulo  $q$ )
- **Fall 2c:**  $x_1 \neq x_2 \bmod p$  und  $\left| \begin{array}{l} x_1 = x_2 \quad \bmod q \\ y_1 \neq -y_2 \quad \bmod q \end{array} \right|$  (und vice versa).
- Es folgt  $\text{ggT}(x_1 - x_2, N) = q$  in Schritt 2.

# Reihenfolge der Addition auf $E$ modulo $N$

## Vorsicht:

- Auf  $E$  modulo  $N$  ist die Addition von Punkten nicht assoziativ.
- D.h. es kann  $2P + 3P \neq P + 4P$  gelten. (Übung)

## Definition Reihenfolge der Addition auf $E$ modulo $N$

Sei  $P$  ein Punkt auf  $E$  modulo  $N$ . Für  $m \in \mathbb{N}$  definieren wir

$$mP = \begin{cases} (m-1)P + P & \text{für } m \text{ ungerade} \\ \frac{m}{2}P + \frac{m}{2}P & \text{für } m \text{ gerade, } m > 0. \\ \mathbf{0} & \text{für } m = 0. \end{cases}$$

## Anmerkung:

- $mP$  kann in Zeit  $\mathcal{O}(\log m \log^2 N)$  berechnet werden.

# ECM Faktorisierungssatz

## Satz ECM Faktorisierungssatz

Sei  $P + Q = \mathbf{O}$  auf  $E \bmod p$  und  $P + Q \neq \mathbf{O}$  auf  $E \bmod q$ . Dann liefert die Addition  $P + Q$  auf  $E \bmod N$  einen Teiler von  $N$ .

### Beweis:

- Wegen  $P + Q = \mathbf{O}$  auf  $E \bmod p$  gilt
$$x_1 = x_2 \bmod p \text{ und } y_1 = -y_2 \bmod q.$$
- Aus  $P + Q \neq \mathbf{O}$  auf  $E \bmod q$  folgt
$$x_1 \neq x_2 \bmod q \text{ oder } y_1 \neq -y_2 \bmod q.$$
- **Fall 1:**  $x_1 \neq x_2 \bmod q$ . Dann liefert Schritt 2  $\text{ggT}(x_1 - x_2, N) = p$ .
- **Fall 2:**  $y_1 \neq -y_2 \bmod q$ . Dann liefert Schritt 3  $\text{ggT}(y_1 + y_2, N) = q$ .

# ECM Faktorisierung

## Algorithmus ECM Faktorisierung

EINGABE:  $N = pq$  mit  $p, q$  gleicher Bitgröße

- 1 Wähle Schranken  $B_1, B_2 \in \mathbb{N}$ .
- 2 Wähle  $(a, x, y) \in_R \mathbb{Z}_N^3$  und berechne  $b = y^2 - x^3 - ax \bmod N$ .
- 3 Falls  $\text{ggT}(4a^3 + 27b^2, N) = \begin{cases} 1 & \text{Setze } P = (x, y). \\ N & \text{Gehe zu Schritt 3.} \\ \text{sonst} & \text{Ausgabe } p, q. \end{cases}$
- 4 Für alle Primzahlen  $p_i \leq B_1$ , berechne  $P := p_i^{e_i} P$  auf  $E \bmod N$ , wobei  $e_i$  maximal mit  $p_i^{e_i} \leq B_2 + 2\sqrt{B_2} + 1$ .  
Falls eine der Berechnungen scheitert, Ausgabe  $p, q$ .
- 5 Sonst zurück zu Schritt 3 oder Ausgabe *Kein Faktor gefunden*.

AUSGABE:  $p, q$  oder *Kein Faktor gefunden*.

### Man beachte:

In Schritt 3 wird eine zufällige Kurve  $E$  mit zufälligem  $P$  auf  $E$  gewählt.

# Korrektheit der ECM Faktorisierung

## Satz Korrektheit der ECM Faktorisierung

Sei  $N = pq$  und  $E$  eine elliptische Kurve über  $\mathbb{Z}_N$ , so dass  $|E \bmod p|$   $B_1$ -glatt und  $|E \bmod q|$  nicht  $B_1$ -glatt ist. Dann liefert ECM die Faktorisierung von  $N$  in Zeit  $\mathcal{O}(B_1 \log^3 N)$  mit Erfolgsws mind.  $1 - \frac{1}{B_1}$ .

### Beweis:

- Wir definieren  $k := \prod_{\text{Primzahlen } p_i \leq B_1} p_i^{e_i}$ .
- Da  $|E \bmod q|$  nicht  $B_1$ -glatt, gilt  $r \mid |E \bmod q|$  für ein primes  $r > B_1$ .
- Falls  $r \mid \text{ord}_{E \bmod q}(P)$ , so folgt  $kP \neq \mathbf{O}$  auf  $E \bmod q$ .
- Andererseits ist  $k$  ein Vielfaches von  $|E \bmod p|$ .
- Damit gilt  $kP = \mathbf{O}$  auf  $E \bmod p$ .
- D.h. wir erhalten bei Berechnung von  $kP$  auf  $(E \bmod N)$   $P', Q'$  mit  $P' + Q' = \mathbf{O}$  auf  $E \bmod p$  und  $P' + Q' \neq \mathbf{O}$  auf  $E \bmod q$ .
- Mit vorigem Satz liefert dies die Faktorisierung von  $N$ .
- Laufzeitanalyse und Erfolgsws sind analog zur  $p - 1$ -Methode.

# Wahl der Schranken $B_1, B_2$ und Laufzeit

## Laufzeit von ECM:

- Wir wählen  $B_2$  so dass  $B_2 \geq p$ .
- Tradeoff: Kleine  $B_1$  führen zu kleiner Laufzeit einer ECM-Iteration.
- Große  $B_1$  erhöhen die Ws, dass  $E \bmod p$   $B_1$ -glatt ist. D.h. für große  $B_1$  müssen weniger ECM-Iterationen durchlaufen werden.
- Optimale Wahl:  $B_1 \approx L_p[\frac{1}{2}, \frac{1}{\sqrt{2}}] = e^{\frac{1}{\sqrt{2}}} \sqrt{\log p \log \log p}$ .
- Unter einer Annahme für die Glattheit von Zahlen in  $[\rho + 1 - 2\sqrt{\rho}, \rho + 1 + 2\sqrt{\rho}]$  erhalten wir Gesamtlaufzeit  $L_p[\frac{1}{2}, \sqrt{2}]$ .
- Besser als Laufzeit  $L_N[\frac{1}{2}, 1]$  für Quadratisches Sieb falls  $p \ll \sqrt{N}$ .
- ECM ist die beste Methode, um kleine Primfaktoren zu finden.