

# Die Hamming-Distanz definiert eine Metrik.

## Satz Metrik Hamming-Distanz

Die Hamming-Distanz ist eine Metrik auf  $\{0, 1\}^n$ , d.h. für alle  $\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \in \{0, 1\}^n$  gilt:

- 1 Positivität:  $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \geq 0$ , Gleichheit gdw  $\mathbf{x} = \mathbf{y}$ .
- 2 Symmetrie:  $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = d(\mathbf{y}, \mathbf{x})$ .
- 3 Dreiecksungleichung:  $d(\mathbf{x}, \mathbf{z}) \leq d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + d(\mathbf{y}, \mathbf{z})$ .

Beweis für 3:

**Ann.:**  $d(\mathbf{x}, \mathbf{z}) > d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + d(\mathbf{y}, \mathbf{z})$

- Verändern erst  $\mathbf{x}$  zu  $\mathbf{y}$ , dann  $\mathbf{y}$  zu  $\mathbf{z}$ .
- Müssen dazu  $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + d(\mathbf{y}, \mathbf{z}) < d(\mathbf{x}, \mathbf{z})$  Stellen ändern.  
Widerspruch:  $\mathbf{x}$  und  $\mathbf{z}$  unterscheiden sich an  $d(\mathbf{x}, \mathbf{z})$  Stellen.

# Fehlererkennung

## Definition $u$ -fehlererkennend

Sei  $C$  ein Code und  $u \in \mathbb{N}$ .  $C$  ist  $u$ -fehlererkennend, falls für alle Codeworte  $\mathbf{c}, \mathbf{c}' \in C$  gilt:  $d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \geq u + 1$ . Ein Code ist *genau*  $u$ -fehlererkennend, falls er  $u$ -fehlererkennend ist, aber nicht  $(u + 1)$ -fehlererkennend.

## Bsp:

- Repetitionscode  $R(3) = \{000, 111\}$  ist genau 2-fehlererkennend.
- $R(n) = \{0^n, 1^n\}$  ist genau  $(n - 1)$ -fehlererkennend.
- $C = \{000000, 000111, 111111\}$  ist genau 2-fehlererkennend.

# Fehlerkorrektur

## Definition $v$ -fehlerkorrigierend

Sei  $C$  ein Code und  $v \in \mathbb{N}$ .  $C$  ist  $v$ -fehlerkorrigierend, falls für alle  $c \in C$  gilt: Bis zu  $v$  können mittels Dekodierung zum eindeutigen Codewort minimaler Hammingdistanz korrigiert werden.

Ein Code ist *genau*  $v$ -fehlerkorrigierend, falls er  $v$ -fehlerkorrigierend aber nicht  $(v + 1)$ -fehlerkorrigierend ist.

**Anmerkung:** Existieren zwei verschiedene Codeworte mit minimaler Hammingdistanz, so wird eine Dekodierfehlermeldung  $\perp$  ausgegeben.

## Bsp:

- $R(3) = \{000, 111\}$  ist genau 1-fehlerkorrigierend.
- $R(4)$  ist genau 1-fehlerkorrigierend.
- $R(n)$  ist genau  $\lfloor \frac{n-1}{2} \rfloor$ -fehlerkorrigierend.
- $C = \{0^9, 0^4 1^5, 1^9\}$  ist genau 1-fehlerkorrigierend.

# Minimaldistanz eines Codes

## Definition Minimaldistanz

Sei  $C$  ein Code mit  $|C| \geq 2$ . Die *Minimaldistanz*  $d(C)$  eines Codes ist definiert als

$$d(C) = \min_{\mathbf{c} \neq \mathbf{c}' \in C} \{d(\mathbf{c}, \mathbf{c}')\}$$

D.h.  $d(C)$  ist die minimale Distanz zweier verschiedener Codeworte.

## Bsp:

- $R(n)$  besitzt Minimaldistanz  $d(R(n)) = n$ .
- $C = \{0001, 0010, 0101\}$  besitzt  $d(C) = 1$ .
- $C = \{0^9, 0^4 1^5, 1^9\}$  besitzt  $d(C) = 4$ .

## Korollar Fehlererkennung

Ein Code  $C$  ist  $u$ -fehlererkennend gdw  $d(C) \geq u + 1$ .

# Fehlerkorrektur vs Minimaldistanz

## Satz Fehlerkorrektur vs Minimaldistanz

Ein Code  $C$  ist  $v$ -fehlerkorrigierend gdw  $d(C) \geq 2v + 1$ .

### Beweis:

⇐:

- **Ann.:**  $C$  ist nicht  $v$ -fehlerkorrigierend.
- D.h. bei Übertragung von  $\mathbf{c}$  entsteht  $\mathbf{x}$  mit  $d(\mathbf{c}, \mathbf{x}) \leq v$  und  $\exists \mathbf{c}' \neq \mathbf{c} : d(\mathbf{x}, \mathbf{c}') \leq v$
- Dreiecksungleichung:  $d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \leq d(\mathbf{c}, \mathbf{x}) + d(\mathbf{x}, \mathbf{c}') \leq 2v$   
(Widerspruch:  $d(C) \geq 2v + 1$ )

# Beweis der Hinrichtung " $\Rightarrow$ "

**Ann.:** Es gibt  $\mathbf{c} \neq \mathbf{c}' \in C$  mit  $d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') = d(C) \leq 2v$ .

- 1. Fall:  $d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \leq v$ .  $\mathbf{c}$  kann durch Ändern von höchstens  $v$  Stellen in  $\mathbf{x} = \mathbf{c}'$  überführt werden.  $\mathbf{x}$  wird fälschlich zu  $\mathbf{c}'$  dekodiert (Widerspruch:  $C$  ist  $v$ -fehlerkorrigierend)
- 2. Fall:  $v + 1 \leq d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \leq 2v$ .
- OBdA unterscheiden sich in  $\mathbf{c}, \mathbf{c}'$  in den ersten  $d(C)$  Positionen. (Anderfalls sortiere die Koordinaten um.)
- Betrachten  $\mathbf{x}$ , das durch  $v$  Fehler in den ersten Koordinaten von  $\mathbf{c}$  entsteht, so dass
  - ▶  $\mathbf{x}$  stimmt mit  $\mathbf{c}'$  auf den ersten  $v$  Koordinaten überein.
  - ▶  $\mathbf{x}$  stimmt mit  $\mathbf{c}$  auf den folgenden  $d(C)$  Koordinaten überein.
  - ▶  $\mathbf{x}$  stimmt mit  $\mathbf{c}, \mathbf{c}'$  auf den restlichen Koordinaten überein.
- Es gilt  $d(\mathbf{c}, \mathbf{x}) = v \geq d(C) - v = d(\mathbf{c}', \mathbf{x})$ .
- D.h. entweder wird  $\mathbf{x}$  fälschlich zu  $\mathbf{c}'$  dekodiert, oder es entsteht ein Dekodierfehler. (Widerspruch:  $C$  ist  $v$ -fehlerkorrigierend)

# $(n, M, d)$ -Code

## Definition $(n, M, d)$ -Code

Sei  $C \subseteq \{0, 1\}^n$  mit  $|C| = M$  und Distanz  $d(C) = d$ . Dann bezeichnet man  $C$  als  $(n, M, d)$ -Code. Man nennt  $(n, M, d)$  die *Parameter des Codes*.

## Bsp:

- $R(n)$  ist ein  $(n, 2, n)$ -Code.
- $C = \{0000, 0011\}$  ist ein  $(4, 2, 2)$ -Code.
- $C = \{00, 01, 10, 11\}$  ist ein  $(2, 4, 1)$ -Code.

## Korollar

Sei  $C$  ein  $(n, M, d)$ -Code.

- 1  $C$  ist genau  $v$ -fehlerkorrigierend gdw  $d = 2v + 1$  oder  $d = 2v + 2$ .
- 2  $C$  ist genau  $\left\lfloor \frac{d-1}{2} \right\rfloor$ -fehlerkorrigierend.

**(Fehlerkorrektur-Schranke)**

# Maximale Codes

## Definition Maximale Code

Ein  $(n, M, d)$ -Code  $C$  ist maximal, falls kein  $(n, M + 1, d)$ -Code  $C'$  existiert mit  $C \subset C'$ .

### Bsp:

- $C_0 = \{0000, 1111\}$  ist maximal.
- $C_1 = \{0000, 0011, 1111\}$  ist nicht maximal.
- $C_2 = \{0000, 0011, 1111, 1100\}$  ist nicht maximal.
- $C_3 = \{0000, 0011, 1111, 1100, 1001, 0110, 1010, 0101\}$  ist maximal.



# Erweiterung nicht-maximaler Codes

## Satz Erweiterung von Codes

Sei  $C \subseteq \{0, 1\}^n$  ein  $(n, M, d)$ -Code.  $C$  ist maximal gdw für alle  $\mathbf{x} \in \{0, 1\}^n$  gilt: Es gibt ein  $\mathbf{c} \in C$  mit  $d(\mathbf{x}, \mathbf{c}) < d$ .

“ $\Rightarrow$ ”

- **Ann.:** Sei  $\mathbf{x} \in \{0, 1\}^n$ , so dass für alle  $\mathbf{c} \in C : d(\mathbf{x}, \mathbf{c}) \geq d$
- Dann ist  $C \cup \{\mathbf{x}\}$  ein  $(n, M + 1, d)$ -Code. (Widerspruch:  $C$  ist maximal.)

“ $\Leftarrow$ ”

- **Ann.:** Sei  $C$  nicht maximal.
- D.h.  $\exists \mathbf{x} \in \{0, 1\}^n : C \cup \{\mathbf{x}\}$  ist ein  $(n, M + 1, d)$ -Code
- Dann gilt  $d(\mathbf{x}, \mathbf{c}) \geq d$  für alle  $\mathbf{c} \in C$ .

# Ws für Dekodierfehler bei maximalen Codes

## Satz Dekodierfehler bei maximalen Codes

Sei  $C$  ein maximaler  $(n, M, d)$ -Code für einen binären symmetrischen Kanal. Für die Fehlerws beim Dekodieren zum Codewort mit minimalem Hammingabstand gilt

$$\sum_{k=d}^n \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} \leq W_s(\text{Dekodierfehler}) \leq 1 - \sum_{k=0}^{\lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor} \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

### Beweis:

- Korrekte Dekodierung bei  $\leq \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$  Fehlern, d.h. mit Ws mind.

$$\sum_{k=0}^{\lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor} \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}.$$

# Ws für Dekodierfehler bei maximalen Codes

## Beweis: Fortsetzung

- Sei  $\mathbf{x}$  das bei Übertragung von  $\mathbf{c} \in C$  empfangene Wort mit
$$d(\mathbf{x}, \mathbf{c}) \geq d.$$
- Da  $C$  maximal ist, existiert ein  $\mathbf{c}' \in C$  mit  $d(\mathbf{x}, \mathbf{c}') < d \leq d(\mathbf{x}, \mathbf{c})$ .
- D.h.  $\mathbf{x}$  wird zu  $\mathbf{c}'$  dekodiert anstatt zu  $\mathbf{c}$ .
- Damit erhalten wir bei  $\geq d$  Fehlern stets inkorrekte Dekodierung.
- Dies geschieht mit Ws

$$\sum_{k=d}^n \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}.$$

# Hammingkugel

## Definition Hammingkugel

Sei  $\mathbf{x} \in \{0, 1\}^n$  und  $r \geq 0$ . Wir definieren die  $n$ -dimensionale Hammingkugel mit Mittelpunkt  $\mathbf{x}$  und Radius  $r$  als

$$B^n(\mathbf{x}, r) = \{\mathbf{y} \in \{0, 1\}^n \mid d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \leq r\}.$$

**Bsp:**

- $B^3(001, 1) = \{001, 101, 011, 000\}$ .

## Satz Volumen von $B^n(\mathbf{x}, r)$

Das Volumen der Hammingkugel  $B^n(\mathbf{x}, r)$  ist  $V^n(r) = \sum_{i=0}^r \binom{n}{i}$ .

**Beweis:**

- Es gibt  $\binom{n}{i}$  String mit Distanz  $i$  von  $\mathbf{x}$ .

# Packradius eines Codes

## Definition Packradius eines Codes

Sei  $C$  ein  $(n, M, d)$ -Code. Der Packradius  $pr(C) \in \mathbb{N}$  von  $C$  ist die größte Zahl, so dass die Hammingkugeln  $B^n(\mathbf{c}, pr(C))$  für alle  $\mathbf{c} \in C$  disjunkt sind.

## Korollar

Sei  $C$  ein  $(n, M, d)$ -Code.

- 1 Der Packradius von  $C$  ist  $pr(C) = \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$ .
- 2  $C$  ist genau  $v$ -fehlerkorrigierend gdw  $pr(C) = v$ .

# Perfekte Codes

## Definition Perfekter Code

Sei  $C \subseteq \{0, 1\}^n$  ein  $(n, M, d)$ -Code.  $C$  heißt *perfekt*, falls

$$M \cdot V^n \left( \left\lfloor \frac{d-1}{2} \right\rfloor \right) = 2^n.$$

D.h. die maximalen disjunkten Hammingkugeln um die Codeworte partitionieren  $\{0, 1\}^n$ .

- Nicht für alle  $(n, M, d)$ , die obige Bedingung erfüllen, gibt es auch einen Code.
- $\{0, 1\}^n$  ist ein perfekter  $(n, 2^n, 1)$ -Code
  - ▶ Packradius ist 0, Hammingkugeln bestehen nur aus Codewort selbst.
  - ▶ Perfekter Code, aber nutzlos für Fehlerkorrektur.
- $R(n)$  ist für ungerade  $n$  ein perfekter  $(n, 2, n)$ -Code.
  - ▶  $2 \cdot \sum_{i=0}^{\frac{n-1}{2}} \binom{n}{i} = 2 \cdot \frac{2^n}{2} = 2^n$
  - ▶ Code ist nutzlos, da er nur zwei Codeworte enthält.

# Beispiele für Codes

**Hamming Code:**  $\mathcal{H}(h)$  ist ein  $(2^h - 1, 2^{n-h}, 3)$ -Code.

$\mathcal{H}(h)$  ist perfekt, denn

$$2^{n-h} (1 + 2^h - 1) = 2^n.$$

**Golay Codes:**  $\mathcal{G}_{23}$  ist ein  $(23, 2^{12}, 7)$ -Code.

$\mathcal{G}_{24}$  ist ein  $(24, 2^{12}, 8)$ -Code.

Einsatz: Voyager für Bilder von Jupiter und Saturn.

Der Golay Code  $(23, 2^{12}, 7)$  ist perfekt, denn

$$2^{12} \cdot \sum_{i=0}^3 \binom{23}{i} = 2^{12} \cdot 2^{11} = 2^{23}.$$

**Reed-Muller Code:**  $RM(r, m)$  ist ein  $(2^m, 2^{1+\binom{m}{1}+\dots+\binom{m}{r}}, 2^{m-r})$ -Code.

$RM(1, m) = (2^m, 2^{m+1}, 2^{m-1})$ .

Einsatz: Mariner 9 für Bilder vom Mars.

Die einzigen perfekten, binären  $v$ -fehlerkorrigierenden Codes mit  $v \geq 2$  sind Repetitionscodes und der obige Golay Code  $\mathcal{G}_{23}$ .

# Die Rate eines Codes

## Definition Rate eines Codes

Sei  $C$  ein  $(n, M, d)$ -Code.

- 1 Die *Übertragungsrate* ist definiert als  $\mathcal{R}(C) = \frac{\log_2(M)}{n}$ .
- 2 Die *Fehlerrate* ist definiert als  $\delta(C) = \frac{\lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor}{n}$ .

## Bsp:

- $C = \{0^n\}$  hat Übertragungsrate 0, aber perfekte Fehlerkorrektur.
- $C = \{0, 1\}^n$  hat Übertragungsrate 1, aber keine Fehlerkorrektur.
- $\mathcal{R}(R(n)) = \frac{1}{n}$  und  $\delta(R(n)) = \frac{\lfloor \frac{n-1}{2} \rfloor}{n}$ .
  - ▶ Übertragungsrate konvergiert gegen 0, Fehlerrate gegen  $\frac{1}{2}$ .
- $\mathcal{R}(\mathcal{H}(h)) = \frac{n-h}{n} = 1 - \frac{h}{n}$  und  $\delta(\mathcal{H}(h)) = \frac{1}{n}$ .
  - ▶ Übertragungsrate konvergiert gegen 1, Fehlerrate gegen 0.



# Die Größe $A(n, d)$ und optimale Codes

## Definition Optimaler Code

Wir definieren

$$A(n, d) = \max\{M \mid \exists \text{ binärer } (n, M, d) - \text{Code}\}$$

Ein  $(n, M, d)$ -Code heißt optimal, falls  $M = A(n, d)$ .

- Bestimmung von  $A(n, d)$  ist offenes Problem.
- Zeigen hier obere und untere Schranken für  $A(n, d)$ .
- Für kleine Werte von  $n, d$  bestimmen wir  $A(n, d)$  wie folgt:
  - ▶ Zeigen  $A(n, d) \leq M$ .
  - ▶ Konstruieren  $(n, M, d)$ -Code.
- $A(n, d) \leq 2^n$  für  $d \in [n]$ : höchstens  $2^n$  Codeworte der Länge  $n$ .
- $A(n, 1) = 2^n$ :  $C = \{0, 1\}^n$ .
- $A(n, n) = 2$ :  $R(n)$ .
- $A(n, d) \leq A(n, d')$  für  $d, d' \in [n]$  mit  $d' \leq d$  (Übung)

# Singleton-Schranke

## Satz Singleton-Schranke

$$A(n, d) \leq 2^{n-d+1}$$

### Beweis:

- Sei  $C$  ein optimaler  $(n, M, d)$ -Code, d.h.  $M = A(n, d)$ .
- Wir entfernen die letzten  $d - 1$  Stellen aller  $M$  Codeworte.
- Die resultierenden  $M$  Worte sind alle verschieden, da sich alle Codeworte in mindestens  $d$  Stellen unterscheiden.
- Es gibt  $M$  viele unterschiedliche Worte der Länge  $n - (d - 1)$ , d.h.

$$M \leq 2^{n-d+1}.$$

# Vereinfachte Plotkin-Schranke

## Satz Vereinfachte Plotkin-Schranke

Sei  $n < 2d$ , dann gilt

$$A(n, d) \leq \frac{2d}{2d - n}.$$

- Sei  $C$  ein optimaler  $(n, M, d)$  – Code und  $S = \sum_{i < j} d(\mathbf{c}_i, \mathbf{c}_j)$ .
- Je zwei Codeworte besitzen Distanz mindestens  $d$ , d.h.  $S \geq d \binom{M}{2}$ .
- Betrachten erste Stelle in allen Codeworten:
  - ▶ Sei  $k$  die Anzahl der Nullen und  $(M - k)$  die Anzahl der Einsen.
  - ▶ Erste Stelle liefert Beitrag von  $k(M - k)$  zu  $S$ .
  - ▶  $k(M - k)$  ist maximal für  $k = \frac{M}{2}$ , d.h.  $k(M - k) \leq \frac{M^2}{4}$ .
  - ▶ Analog für jede der  $n$  Stellen, d.h.  $S \leq \frac{nM^2}{4}$ .
- Kombination beider Schranken und Auflösen nach  $M$  liefert

$$M \leq \frac{2d}{2d - n}.$$

# Vergleich der oberen Schranken

n	7	8	9	10	11	12	13
$A(n, 7)$	2	2	2	2	4	4	8
Singleton	2	4	8	16	32	64	128
Plotkin	2	2	2	3	4	7	14

## Kodierungstheorem von Shannon für fehlerbehaftete Kanäle

Gegeben sei ein binärer symmetrischer Kanal  $Q$  mit Fehlerws  $p$ . Für alle  $R < 1 + p \log_2 p + (1 - p) \log_2(1 - p) = 1 - H(Q)$  und alle  $\epsilon > 0$  gibt es für hinreichend große  $n$  einen  $(n, M)$ -Code  $C$  mit Übertragungsrate  $\mathcal{R}(C) \geq R$  und  $W_s(\text{Dekodierfehler}) \leq \epsilon$ .

- Beweis komplex, nicht-konstruktiv.
- Resultat gilt nur asymptotisch für genügend große Blocklänge.